

VOLONTARIATO DIGITALE PER LA LOTTA AL CYBERBULLISMO

#GIOCOCONILBULLO è un progetto di **volontariato digitale** a forte impatto sociale, che coinvolge le scuole del territorio e che trova la sua forza proprio nei giovani, con l'obiettivo di creare un **network di volontari del web** capaci di combattere il sempre più dilagante fenomeno del cyberbullismo.

Una piattaforma ad hoc e una potente campagna di sensibilizzazione veicolata attraverso i canali social, gli strumenti principali di questo progetto pilota, nato per combattere un problema che vede sempre più vittime tra i giovanissimi.

Supporto alle vittime del bullismo on-line, intervento educativo o limitativo nei confronti di attori e testimoni di tali atti e sostegno genitoriale, ma, soprattutto, educazione ad un corretto utilizzo del web, sono i goal di #GIOCOCONILBULLO.

CON IL SOSTEGNO DI



CON IL SUD CHE PARTECIPA.
L'iniziativa che promuove il Volontariato

Il Volontario costituisce la colonna portante dell'intervento, il vero attore del Progetto. Dovrà sviluppare conoscenze e competenze sul fenomeno del cyberbullismo e sugli effetti negativi che esso causa alle vittime sul piano psicologico, relazionale e sociale, oltre ad individuare profili di responsabilità, al fine di portare avanti azioni sul territorio, mirate a sensibilizzare e informare la comunità.

Il Percorso Educativo è quindi stato elaborato su misura per gli **studenti delle scuole di Palermo**, che parteciperanno alle attività come "operatori" critici rispetto al fenomeno del cyberbullismo, capaci di promuovere una tendenza sociale che condanni oggi e per sempre qualsiasi forma di violenza.
#GIOCOCONILBULLO



SCHEDA DI ADESIONE AL PROGETTO #GIOCOCONILBULLO

Scuola/Istituto Scolastico: _____

Indirizzo: _____

Provincia: _____

Comune: _____

Tel/Fax: _____

E-mail: _____

Tipologia: Scuola secondaria di I grado Scuola secondaria di II grado

Tipo scuola: Statale Non statale

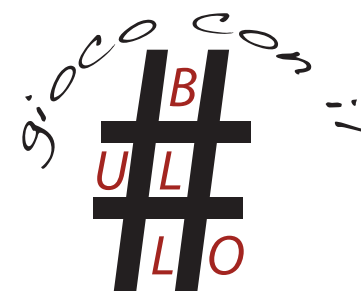
Dirigente Scolastico: _____

Referente per il progetto (se diverso dal Dirigente scolastico): _____

Con la compilazione della presente scheda, l'Istituto scolastico da me rappresentato sostiene il Progetto #GIOCOCONILBULLO, contribuendo alla promozione, alla diffusione e al sostegno delle seguenti attività progettuali:

- campagna di sensibilizzazione, comunicazione e promozione del progetto tramite i propri canali di comunicazione digitale
- partecipazione, con un proprio delegato, al Comitato sul cyber bullismo
- invio di contributi per l'implementazione della Piattaforma del volontariato digitale;
- partecipazione ai percorsi informativi e seminari sui temi del Cyberbullismo.

Lì _____, __/__/__



CON IL SOSTEGNO DI



Il Dirigente scolastico

(Timbro e firma)